Java Script Summery

var str = "Please locate where 'locate' occurs!";

str.length;

دى فانكشن بتجيب طول الاسترنج بالارقام

Mebo

##################################################

str.indexOf(" locate");

دى بقه للبحث فى الاسترينج هل الاسترانجايه الى انا مدهاله جوه القوس موجوده فى الاسترنجايه الاصليه ولا لأ لو موجوده بيطلع هى فى انهى انديكس لو مش موجوده بيرجع -1

Mebo

##################################################

str.lastIndexOf(" locate");

ذى الى فوق بس بتمشى فى بحثها من ورا لقدام

Mebo

##################################################

str.search("locate");

ذى انديكس اوف بس هنا بتقبل بقه ريجويلار اكسبريشن

Mebo

##################################################

str.slice(start, end);

دى بتستقطع حته من الاسترنجايه بتديله بدايتها و نهايتها و هى بتطلعهالك لان كل حرف فى الاسترينج ليه رقم انديكس و بالتالى لما بديله رقم بدايه كلمه و نهايتها هيطلعهالى بالسلايس

لو اديته البدايه بس يبقى النهايه بتعته باى ديفولت كده هو اخر الاسترنج بقه لدام انت محددتش النهايه فين

Mebo

##################################################

str.substring(start, end);

ذى صحبتها الى فوقها بالظبط الى هى سلايس دى

Mebo

##################################################

str.substr(start, length);

ذى صحبتها الى فوقها بس الفرق انى بدل ما اديله النهايه بديله طول الاسترنجايه الى يخدها من اول ما يبتدى

Mebo

##################################################

str.replace("locate", "W3Schools");

دى بتبدل كلمه فى الاسترينج الاصلى بكلمه تانيه غيرها و المكانين جوه القوص بيقبلوا ريجيولار اكسبريشن

Mebo

##################################################

str.toUpperCase();

بيحول الحروف الاسترينج الى UpperCase

Mebo

##################################################

str.toLowerCase();

بيحول الحروف الاسترينج الى LowerCase

Mebo

##################################################

text1.concat("elkalb lolo ", text2);

طبعا انتوا عارفين ان الفانكشن دى بتعمل كونكاتيونيشن و بتضيف استرنجايه لاسترنجايه و كمان لو اراى بتضيفهم لبعض

Mebo

##################################################

var txt = "a,b,c,d,e"; // String

txt.split(",");

سبليت دى بتقسم الاسترنجايه لاراى فيها عناصر على حسب العلامه او الكلمه الى انا حاططه اجواها فمثلا انا هنا حاططله فاصله هو كل ما هيشوف الفاصله دى هياخد الى قبل الفاصله و يحطها كعنصر فى الاراى و يخش على الى بعده و هكذا

Mebo

##################################################

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_obj\_string.asp

ده بقه كومبليت ريفرنس للاسترنج للى عاوز يشوف الفانكشنز دى واحده واحده و زياده عليهم حاجات تانيه

Mebo

##################################################

isNaN(x)

ده بيشوف الى جوه القوس ده لو مش رقم يرجع ترو و لو رقم بيرجع فولس :D

Mebo

##################################################

var num = 5.56789;

var n = num.toFixed(2);

تو فيكس ده بقه بيشتغل على حسب الرقم الى جوه القوس فلو 2 مثلا فكده هيجيب رقمين عشريين بعد الدوت هيبقى نتيجته

5.56

Mebo

##################################################

var num = 5.56789;

var n = num.toPrecision(2);

ده بقه غير الى قبله فى انه بيرحع من اول الرقم خالص صحيح و عشرى

و بالتالى نتيجه ده هتبقى

5.5

Mebo

##################################################

Number()

parseInt()

parseFloat()

دول بقه بعمل بيهم بارسينج لاى حاجه يعنى من سترينج لرقم او انتيجر او فلوت من فلوت لانتيجر مثلا و هكذا بقه

Mebo

##################################################

كل الى جاى ده فانشكنز بتعمل تقريب

Math.round(4.7); // returns 5

Math.round(4.4); // returns 4

دول بتقرب الحاجه بضمير و عدل و حكمه هههههههههه

Mebo

##################################################

Math.ceil(4.4); // returns 5

دى ملهاش فيه بقه بتقرب لفوق و خلاص حتى معناها سقف ههههههههههه

Mebo

##################################################

بتعلى

Math.floor(4.7); // returns 4

دى ملهاش فيه بقه بتقرب لتحت و خلاص حتى معناها أرضيه ههههههههههه

Mebo

##################################################

Math.min(0, 150, 30, 20, -8, -200); // returns -200

مش محتاجه شرح

Mebo

##################################################

Math.max(0, 150, 30, 20, -8, -200); // returns 150

مش محتاجه شرح

Mebo

##################################################

Math.random();

دى بترجع رقم عشوائى ما بين ال 0 و ال 1

طيب لو عاوزه ما بين 0 و 99 اضرب فى 100 و اعملها ماث دوت فلور ذى دى كده

Math.floor(Math.random() \* 100);

طب لو عاوزها من 1 ل 100 زود عليهم الاتنين 1 يعنى زوده من بره يبقى كده

Math.floor(Math.random() \* 100) + 1;

طيب لو عاوزه من 0 ل 100 يبقى زياده الواحد تبقى على 100 يبقى كده يعنى

Math.floor(Math.random() \* 101) ;

Mebo

##################################################

كل فانكشنز التاريخ هنا Date

https://www.w3schools.com/js/js\_date\_methods.asp

Mebo

##################################################

Array Properties

arrName.length;

بتعد العناصر الى جوه الاراى

Mebo

##################################################

arrName.toString();

بيحول الارى لاسترينج يا عمنا

Mebo

##################################################

arrName.join(" \* ");

بيحول الارى لاسترينج يا عمنا

و بيحط بين كل عنصر و عنصر النجمه الى انا حاططها كعلامه فصل دى و لو حطيط & هيحط بين كل عنصر و عنصر & هو فيه شبه من ال split

بس الفرق بقه ان واحد بيحول لاسترينج من اراى الى هو الجوين ده

و الاسبليت بقه العكس :D

Mebo

##################################################

arrName.pop();

arrName.shift();

الاتنين بيمسحوا بس فى فرق بينهم بقه

البوب بيمسح اخر عنصر فى الارى

الشيفت بيمسح أول عنصر فى الارى

Mebo

##################################################

arrName.push();

arrName.unshift();

الاتنين بيضيفوا بس فى فرق بينهم بقه

البوش بيصيف كاخر عنصر فى الارى

الان شيفت بيصيف كأول عنصر فى الارى

Mebo

##################################################

arrName.splice(2, 0, "Lemon", "Kiwi");

ده بيستقطع و بيضيف فى نفس الوقت

هنا معناها ابدأ من اول انديكس 2

متمسحش حاجه

ضيف عنصرين جدا بقه فى المكان الى انت واقف فيه العنصر هما لمون و كيوى

لو حبيت تمسح حاجه بقه بتغير الصفر لعدد العناصر الى عاوز تمسحها من بعد الانديكس 2 الى انت محدده ده لو مش عاوز تضيف اى عناصر جديده و تمسح بس متكتبش اى عناصر جديده يعنى امسح اللمون و الكيوى

Mebo

##################################################

arrName.slice(3);

دى يعنى هاتلى العناصر من الاول لحد الاندكس رقم تلاته امسحهم بقه و هاتلى الباقى من الاراى

arrName.slice(3,6);

دى يعنى هاتلى العناصر الى ما بين 3 الى 6 و الباقى امسحه يا حج

Mebo

##################################################

arr1.concat(arr2, arr3);

ده بقه هيضيف عناصر اراى 1 على 2 على 3 و هيعمل احلى تجميعه بقه حطها فى اى اراى فاريبول بقه و استخدمها كله فى بعضع يا كبير :D

Mebo

##################################################

arrName.find("Apple");

بيعمل سيرش جوه الاراى اول قيمه بتساوى الى جوه الفايند بيجيبها على طول

Mebo

##################################################

arrName.indexOf("Apple");

بيعمل سيرش جوه الاراى اول قيمه بتساوى الى جوه الفايند بيجيبها الاندكس بتعها على طول واضح هو بيجيب ايه من الاسم اهه

و كذلك

arrName.lastIndexOf()("Apple");

بس دى بتمشى من اخر الاراى لاوله

Mebo

##################################################

arrName.sort();

بترتب الاسترينج الى جوه الاراى

A-Z

لو عاوز ترتب ارقام يبقى ليها فانكشن تانيه ابحث عنها بقه

عشان هتضيف جوه السورتينج شويه حاجات عشان ترتب ارقام مش سترينج

arrName.reverse();

دى عكس الى فوقها

و ده لينك عشان تفهم منه ترتيب الارقام فى الاراى يا اسطى

https://www.w3schools.com/js/js\_array\_sort.asp

Mebo

##################################################

Array.isArray(arrName);

دى بتشوف هل الاراى دى اراى ولا لأ هههههههههههههههه

Mebo

##################################################

ده بقه الكومبيلت ريفرنس للريجيولار اكسبريشن

https://www.w3schools.com/jsref/jsref\_obj\_regexp.asp

و ذاكره لو مفهمتش من فيديوهات أسامه الزيرو طبعا

Mebo

##################################################